



Software Tester/in

Maßnahmenummer 962/595/2022

Format: Online

Ziele ↘

Unser Qualitätssicherungs-Programm (QA) vermittelt Teilnehmenden die nötigen Fähigkeiten für den Erfolg in der dynamischen Softwareentwicklung. Im 6-monatigen Intensivprogramm erwerben Teilnehmende fundiertes Wissen in QA-Methoden, Testtechniken und Tools.

Wir fördern Soft Skills neben fachlichen Kompetenzen. Die Teilnehmer stärken ihre Problemlösungskompetenz, ihr kritisches Denken und ihre Kommunikationsfähigkeit, um effektiv mit Interessengruppen zu interagieren, Projektanforderungen zu verstehen und zielführende Lösungen zu entwickeln.

Teilnehmende arbeiten an praxisorientierten Projekten und kooperieren mit Branchenfachleuten, um praktische Erfahrungen zu sammeln.

Nach Abschluss verfügen Teilnehmende über ein solides Fundament in der Qualitätssicherung und sind gefragte Fachkräfte. Die Zertifizierung unseres Programms durch die DEKRA ist ein weiteres Qualitätsmerkmal, das Absolventen bei der Jobsuche unterstützt. So sind Absolventinnen und Absolventen optimal positioniert, um erfüllende Positionen als Software-Ingenieure, QA-Analysten oder in anderen verwandten Bereichen einzunehmen.

Zielgruppe ↘

Der Kurs richtet sich an Personen mit unterschiedlichen Hintergründen, Bildungswegen und Erfahrungen, die in der IT-Branche Fuß fassen wollen.



DAUER

Theoretische Module
(960 Unterrichtseinheiten),
Betriebliche Lernphase
(160 Stunden)



FÖRDERMÖGLICHKEITEN

Bildungsgutschein über die
Arbeitsagentur oder das
Jobcenter



ORT

Online



KOSTEN

9.945,60 EUR

BASIC PROGRAMMING

Variables, math and conditional operators, logical expressions, loops, arrays.

QA BASICS

Manual testing, JIRA, Testlink.

BASIC ALGORITHMS & DATA STRUCTURES

Sort and search, flow diagrams, maps, sets, lists.

QA AUTOMATION ADVANCED

Selenium, Fiddler, Postman, Appium, Android Debug Bridge.

DATABASES (DB) BASIC

MySQL, MongoDB.

ENGLISH FOR SOFTWARE

Vocabulary required to work as Software Developer, practice.

JAVA ADVANCED & OOP

Classes and interfaces, objects, exceptions, OOP concepts, OOP practice.

FRONT END DEVELOPMENT BASICS

HTML, CSS, JavaScript.

LINUX, CLOUD TECHNOLOGIES, GIT

Main linux commands, client-server basics, git, GitHub.

GRADUATION PROJECT

Practice - teamwork on the real project.

Zugangsvoraussetzungen ↘

Abschlüsse: mindestens Sekundarstufe II oder äquivalent

Technische Voraussetzungen: Zugang zum Internet

Vorkenntnisse und Qualifikationen:

- Starke IT-Affinität, freier Umgang mit Rechnern, gute Kenntnisse der Betriebssysteme (Windows, Linux oder macOS) und Textverarbeitungsprogramme;
- Eignungstest: Logisches Denken und Basiskenntnisse der Algorithmen mindestens 60 Punkte;
- Englischkenntnisse: Basiskenntnisse (A2 oder Äquivalent) nach Nachweis oder Eignungstest.